



## I.I.S.S. "E. Ascione" Palermo

Sede centrale via Centuripe, 11 - Tel.: 0916734888

Sede staccata via Prezzolini, 77 - Tel.: 0916883716

Codice Fiscale: 80018160822

Codice MIUR: PAIS02800T

### GRIGLIA DI VALUTAZIONE DISCIPLINARE INFORMATICA TERZO ANNO TECNICO INFORMATICO MATERIA INFORMATICA AS 2026-27

| Voto | Giudizio    | Conoscenze                                                                                                                                                                                                | Abilità                                                                                                                                                                                                          | Competenze                                                                                                                                                             |
|------|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 10   | Ottimo      | Conoscenze eccellenti su algoritmi, flowchart, pseudocodifica, Java imperativo, selezione, iterazione, metodi statici, ricorsione, array, matrici, ordinamenti complessi (quicksort), ricerca dicotomica. | Scrive programmi complessi e corretti; usa selezioni annidate, cicli multipli, funzioni statiche, ricorsione; gestisce array e matrici; implementa ordinamenti evoluti; documenta il codice in modo impeccabile. | Progetta soluzioni complete; effettua debug avanzato; ottimizza algoritmi; struttura programmi modulari e scalabili; applica le conoscenze in modo critico e autonomo. |
| 9    | Distinto    | Conoscenze complete e organiche su algoritmi, Java, selezione, iterazione, array, matrici, ricorsione.                                                                                                    | Scrive programmi articolati; usa correttamente selezioni e cicli; implementa funzioni; gestisce array e matrici; realizza flowchart completi; commenta il codice in modo adeguato.                               | Applica le conoscenze in modo autonomo anche in compiti complessi; risolve problemi con strategie efficaci; effettua debug sistematico.                                |
| 8    | Buono       | Conoscenze sostanzialmente complete delle UF.                                                                                                                                                             | Scrive programmi corretti con selezioni e iterazioni; gestisce array semplici; realizza flowchart corretti; usa variabili e input/output con sicurezza.                                                          | Applica le conoscenze a problemi non complessi in modo corretto; risolve esercizi standard; individua errori semplici.                                                 |
| 7    | Discreto    | Conoscenze essenziali, con qualche approfondimento guidato.                                                                                                                                               | Scrive programmi con selezioni e cicli base; gestisce array elementari; realizza flowchart semplici; commenta il codice in modo essenziale.                                                                      | Esegue correttamente compiti semplici e applica conoscenze a problemi complessi con qualche imprecisione.                                                              |
| 6    | Sufficiente | Conoscenze essenziali ma non approfondite.                                                                                                                                                                | Scrive programmi semplici con selezioni e cicli; usa variabili e                                                                                                                                                 | Esegue compiti semplici con alcune incertezze; risolve problemi base;                                                                                                  |

|                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p align="center"><b>I.I.S.S. "E. Ascione" Palermo</b></p> <p align="center">Sede centrale via Centuripe, 11 - Tel.: 0916734888<br/>Sede staccata via Prezzolini, 77 - Tel.: 0916883716</p> <p align="center">Codice Fiscale: 80018160822<br/>Codice MIUR: PAIS02800T</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**GRIGLIA DI VALUTAZIONE DISCIPLINARE INFORMATICA TERZO ANNO TECNICO  
INFORMATICO MATERIA INFORMATICA AS 2026-27**

|   |               |                                                                       |                                                                                                                       |                                                                                                   |
|---|---------------|-----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   |               |                                                                       | input/output; realizza flowchart elementari.                                                                          | individua errori evidenti.                                                                        |
| 5 | Mediocre      | Conoscenze superficiali e incerte.                                    | Errori frequenti nella scrittura di codice; difficoltà con selezioni, cicli, array; flowchart incompleti o errati.    | Applica le conoscenze con imprecisione anche in compiti semplici; fatica a strutturare soluzioni. |
| 4 | Insufficiente | Conoscenze lacunose su algoritmi, Java, selezione, iterazione, array. | Non padroneggia operazioni elementari; codice non funzionante; flowchart errati; difficoltà nell'uso delle variabili. | Applica conoscenze minime solo se guidato, con errori anche nei compiti semplici.                 |
| 3 | Scarso        | Nessuna conoscenza significativa rilevata.                            | Non esegue i compiti richiesti.                                                                                       | Nessuna competenza applicabile.                                                                   |